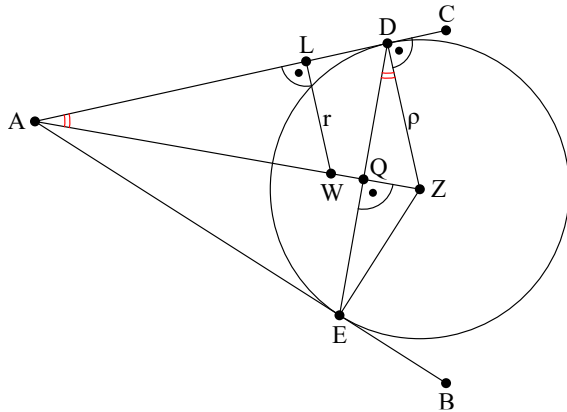


Kreise, die zwei Dreiecksseiten und den Umkreis berühren

Der Umkreis zu ABC hat den Mittelpunkt M und den Radius R. Der Inkreis den Mittelpunkt W und den Radius r. Der Kreis, der AB und AC sowie den Umkreis *innen* berührt, habe den Mittelpunkt Z und den Radius ρ .



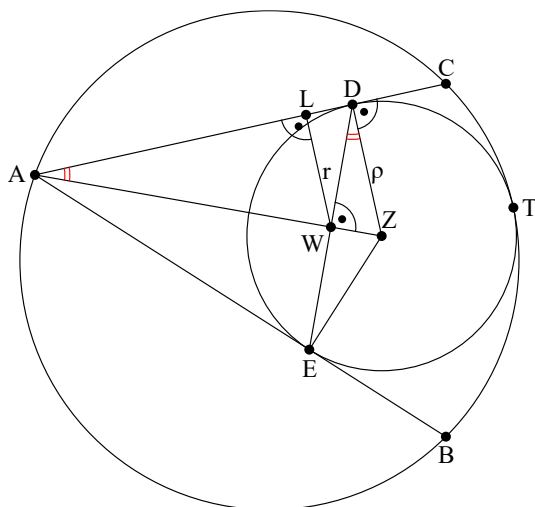
Es sei Z irgendwo auf der Innen-Winkelhalbierenden AW. Ferner seien D, E und L die entsprechenden Lotfußpunkte auf AB und auf

AC. . Wegen $\frac{\rho}{r} = \frac{AZ}{AW}$ ist

$$\frac{AW}{WZ} = \frac{AW}{AZ - AW} = \frac{AW}{\frac{\rho}{r} \cdot AW - AW} = \frac{r}{\rho - r}, \text{ also}$$

$$W = \frac{(\rho - r) \cdot A + r \cdot Z}{\rho} \text{ bzw. } Z = \frac{\rho \cdot W - (\rho - r) \cdot A}{r}.$$

Ferner ist $\sin \frac{\alpha}{2} = \frac{r}{AW}$, also $AW = \frac{r}{\sin \frac{\alpha}{2}} = \frac{r}{\frac{QZ}{\rho}} = \frac{\rho \cdot r}{QZ}$. Zur Bestimmung von ρ wäre $Q = W$ schön:



Die Senkrechte zu AW durch W schneidet die Dreiecksseiten AC und AB in D und E.

Die Senkrechten durch D und E zu den Dreiecksseiten treffen sich in Z auf AW.

Der Kreis um Z durch B und E berührt die Dreiecksseiten.

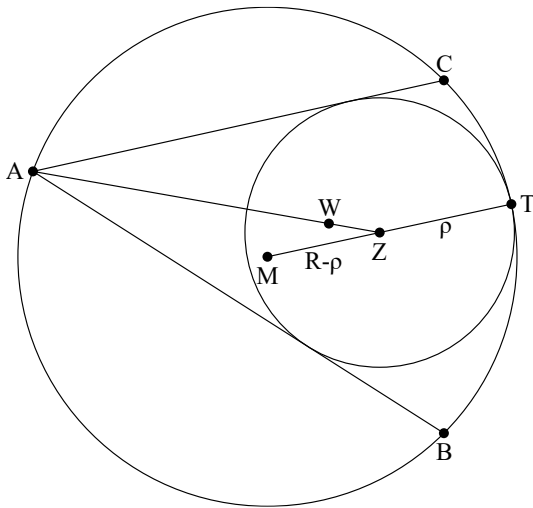
Wie oben ist $\frac{AW}{WZ} = \frac{r}{\rho - r}$ und $Z = \frac{\rho \cdot W - (\rho - r) \cdot A}{r}$,

nun ist aber auch $AW \cdot WZ = \rho \cdot r$.

Deshalb ist $WZ = \frac{AW}{r} \cdot (\rho - r)$ und $WZ = \frac{\rho \cdot r}{AW}$, also

$$\rho = \frac{AW}{\left(\frac{AW}{r} - \frac{r}{AW}\right)} = \frac{r}{\sin \frac{\alpha}{2} \cdot \left(\frac{1}{\sin \frac{\alpha}{2}} - \sin \frac{\alpha}{2}\right)} = \frac{r}{\cos^2 \frac{\alpha}{2}} = \rho \text{ und damit } Z = \frac{W - \sin^2 \frac{\alpha}{2} \cdot A}{\cos^2 \frac{\alpha}{2}}.$$

Der Kreis um Z durch D und E berührt den Umkreis in T:



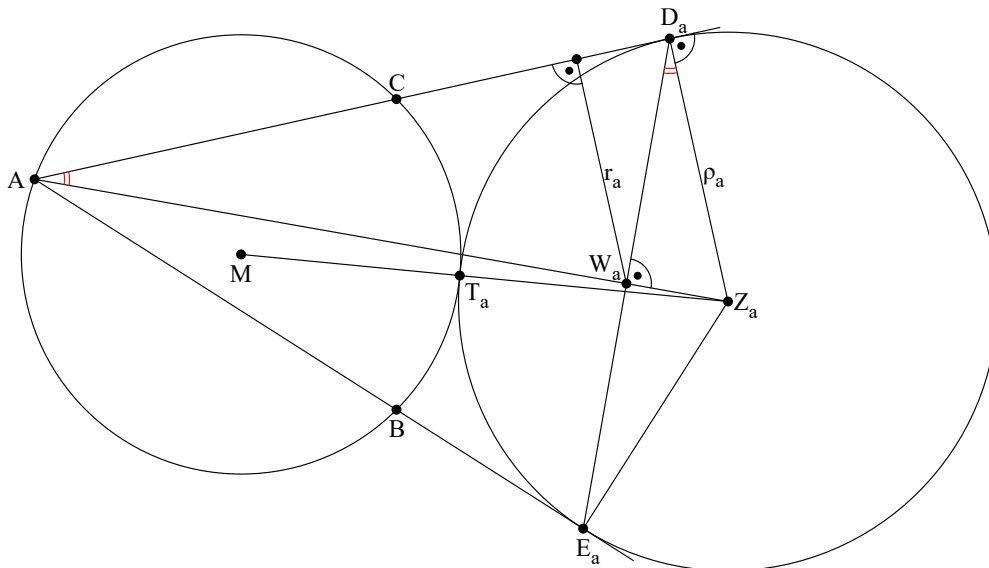
Wenn für einen Kreis um einen Punkt Z auf AW mit Radius ρ Berührung in T stattfinden soll, muss $Z = \frac{\rho \cdot M + (R - \rho) \cdot T}{R}$ sein. Andererseits muss Z die

Form $Z = \frac{\rho \cdot W - (\rho - r) \cdot A}{r}$ haben, und das führt auf

$$T = \frac{R \cdot \rho \cdot W - R \cdot (\rho - r) \cdot A - r \cdot \rho \cdot M}{r \cdot (R - \rho)}$$

Die Konstruktion von T ergibt sich aus der nebenstehenden Graphik bzw. aus $T = \frac{R \cdot Z - \rho \cdot M}{R - \rho}$.

Sucht man die Kreise, die zwei Dreiecksseiten und den Umkreis von **außen** berühren, geht man analog vor (statt der Inkreismitte W verwendet man nun eine der Ankreismitten, etwa die des A-Ankreises).



Der A-Ankreis hat den Mittelpunkt W_a und den Radius r_a . Der AB und AC sowie den Umkreis von außen berührende Kreis habe den Mittelpunkt Z_a und den Radius ρ_a . Dann ist $\rho_a = \frac{r_a}{\cos^2 \frac{\alpha}{2}}$ und

$$Z_a = \frac{W_a - \sin^2 \frac{\alpha}{2} \cdot A}{\cos^2 \frac{\alpha}{2}} \text{ sowie } T_a = \frac{\rho_a \cdot M + R \cdot Z_a}{\rho_a + R}$$

Die folgende Graphik fasst zusammen:

